

2021 年 7 月 16 日

累計 400 万 DL 突破の女性向けモバイルゲーム『Obey Me!』

いよいよアニメ配信開始！

～ゲーム内と各種配信サイトで視聴いただけます！～

Obey Me! Project

エヌ・ティ・ティ・ソルマーレ株式会社(本社:大阪市中央区、代表取締役社長:朝日利彰、以下 NTT ソルマーレ)は、2019 年に海外版、2020 年に日本版をリリースし、全世界で熱烈なファンを獲得している女性向けモバイルゲーム『Obey Me!』のアニメ配信を 2021 年 7 月 16 日(金)※から開始します。

※配信の開始日時・期間・価格は各配信サービスによって異なります。詳しくはご利用される配信サービスにてご確認ください。

■『Obey Me!』のアニメは、ゲーム内と各種配信サービスにて視聴可能

本アニメはゲーム内機能「デビルチューブ」の他、文末の『Obey Me!』配信サービス一覧に掲載している各配信サービスで視聴いただけます。

※ただし、Funimation はアメリカ、イギリス、アイルランド、オーストラリア、ニュージーランド、カナダでのみ視聴可能です。

なお、ゲーム内機能「デビルチューブ」では『Obey Me!』アニメの先行配信を行っており、ゲーム内サブスクリプションサービスを購入している VIP メンバーの方は、一般公開よりも早く最新話を視聴いただくことが可能です。

『Obey Me!』アニメの最新話が「待ちきれない！」という方は、是非 VIP メニューをご登録ください！

■キャラクターの魅力を掘り下げる美麗なアニメーション

本アニメでは、ゲーム本編では語られていない、兄弟たちの賑やかな日常が描かれます。アニメでしか見られないキャラクターの豊かな表情や掛け合いをお楽しみください。





■アニメーション制作は Colored Pencil Animation Japan が担当

アニメ制作は、『Obey Me!』の開発初期からゲーム内のオープニングアニメーションやスキルアニメーションの制作に携わり、スペシャルアニメ『魔界大旅行』も手掛けた Colored Pencil Animation Japan (<https://www.cpaj.co.jp/>) が担当します。

また、アニメプロデュースは NTT ソルマーレと創通・東映エージェンシー・バウンズィによるプロデュースチームが担当し、「Obey Me! Project」の一つとして推進します。

■公式 Web ラジオ『Otaku FM Anime and Chill』も同時配信開始！

ユーザーの皆様にご好評をいただいた、公式 Web ラジオ『Otaku FM』がアニメ開始に合わせて復活！

レヴィアタン役、加田智志さんをパーソナリティに、毎回ゲストを迎えてお送りする『Otaku FM Anime and Chill』を是非お楽しみください。

『Otaku FM Anime and Chill』の視聴は、アニメシリーズの追加情報など内容盛りだくさんな Obey Me!公式 YouTube チャンネル、またはゲーム内機能「デビルチューブ」をご利用ください。

■公式サイト・ソーシャルコミュニケーション

今後、アニメや配信番組の詳細については、順次 SNS 等でお知らせしていく予定です。

- ・“Obey Me!”公式サイト

<http://shallwedate.jp/obeyme/>

- ・ “Obey Me!”公式 Twitter

<https://twitter.com/ObeymeOfficial>

- ・ “Obey Me!”公式 YouTube チャンネル

<https://www.youtube.com/c/ObeyMeOfficial>

- ・ “Obey Me!”プロモーション動画

<https://youtu.be/CNyYR0MBjkE>

■Obey Me! Project について

「Obey Me! Project」は、NTT ソルマーレが提供する女性向けモバイル恋愛ゲーム『Obey Me!』の全世界におけるマルチコンテンツ化プロジェクトです。

創通が中心となってプロジェクトのプロモーションを担当し、商品化は東映エージェンシー・創通の二社共同、二次コンテンツ制作はバウンズィが手掛けます。今後、ゲーム以外の映像などのマルチコンテンツ化についても企画・推進していきます。

■エヌ・ティ・ティ・ソルマーレ株式会社について(<http://www.nttsolmare.com/>)

NTT ソルマーレは、「エンターテイメントを通じ人の心を豊かにする」ことを目標とし、国内最大級の電子書籍サービスの1つである「コミックシーモア」の運営、オリジナルブランド「ソルマーレ編集部」によるコミック制作、恋愛ゲーム「Shall we date?シリーズ」「Moe! Ninja Girls」、声劇ライブ配信サービス「ボイコネ」を中心としたエンターテイメントサービスを提供しています。

■株式会社創通について(<http://www.sotsu.co.jp/>)

1965 年創業。「夢と感動」を共有することを企業理念とし、新しいアニメーション作品やゲーム作品などのエンターテイメントコンテンツを創り、『機動戦士ガンダム』を代表作として、版權事業を通じて作品をプロデュースしていくビジネスモデルを 50 年以上継続してまいりました。

■株式会社東映エージェンシーについて(<https://www.toeiad.co.jp/>)

日本最大のコンテンツメーカーである東映グループの総合広告代理店です。1957 年の設立以来、「スーパー戦隊シリーズ」を代表とする数々の番組企画・映像制作・映画広告・販売促進、およびキャラクター版權業務に関わっております。

■株式会社バウンスィについて(<http://bouncy.jp/>)

関わる全ての人々の心に“はずみ”を作り続けるクリエイティブカンパニーとして、アニメを中心としたエンターテインメントコンテンツを制作し続けています。

■『Obey Me!』配信サービス一覧

- ・バンダイチャンネル
- ・Hulu
- ・d アニメストア
- ・U-NEXT
- ・アニメ放題
- ・FOD
- ・ニコニコチャンネル
- ・GYAO!
- ・GYAO!ストア
- ・ひかりTV
- ・TSUTAYA TV
- ・RakutenTV
- ・DMM.com
- ・HAPPY!動画
- ・ビデオマーケット
- ・music.jp
- ・ABEMA
- ・TELASA
- ・J:COM オンデマンド
- ・milplus
- ・Funimation ※アメリカ、イギリス、アイルランド、オーストラリア、ニュージーランド、カナダでのみ視聴

可能

※配信の開始日時・期間・価格は各配信サービスによって異なります。詳しくはご利用される配信サービスにてご確認ください。

【本件に関するお問い合わせ先】

Obey Me! Project プロデュースチーム 奥村、鈴木宛

E-mail : obeyme_license@nttsolmare.com

【ゲームに関するお問い合わせ先】

エヌ・ティ・ティ・ソルマーレ株式会社

ゲーム事業部 松嶋、中島

Email : info@nttsolmare.com